**Java三大框架是用来开发web应用程序中使用的.**  
Struts:基于MVC的充当了其中的试图层和控制器  
Hibernate:做持久化的,对JDBC轻量级的封装,使得我们能过[面向对象](http://www.baidu.com/s?wd=%E9%9D%A2%E5%90%91%E5%AF%B9%E8%B1%A1&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLmHDvuH0kPjIbnjb4mH9W0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EPjRvrHfdrH64" \t "_blank)的操作数据库  
Spring: 采用了[控制反转](http://www.baidu.com/s?wd=%E6%8E%A7%E5%88%B6%E5%8F%8D%E8%BD%AC&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1YLmHDvuH0kPjIbnjb4mH9W0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EPjRvrHfdrH64" \t "_blank)的技术,管理Bean,降低了各层之间的耦合.

**JAVA三大框架Struts、hibernate和spring的各自作用是什么？**

一、Spring是一个解决了许多在J2EE开发中常见的问题的强大框架。 Spring提供了管理业务对象的一致方法并且鼓励了注入对接口编程而不是对类编程的良好习惯。光谷校区专业老师指出，Spring的架构基础是基于使用JavaBean属性的Inversion of Control容器。然而，这仅仅是完整图景中的一部分：Spring在使用IoC容器作为构建完关注所有架构层的完整解决方案方面是独一无二的。

　　Spring提供了唯一的数据访问抽象，包括简单和有效率的JDBC框架，极大的改进了效率并且减少了可能的错误。Spring的数据访问架构还集成了Hibernate和其他O/R mapping解决方案。Spring还提供了唯一的事务管理抽象，它能够在各种底层事务管理技术，例如JTA或者JDBC事务提供一个一致的编程模型。Spring提供了一个用标准Java语言编写的AOP框架，它给POJOs提供了声明式的事务管理和其他企业事务--如果你需要--还能实现你自己的aspects。这个框架足够强大，使得应用程序能够抛开EJB的复杂性，同时享受着和传统EJB相关的关键服务。Spring还提供了可以和IoC容器集成的强大而灵活的MVC Web框架。

　　二、说到Struts框架，它是一个基于Sun J2EE平台的MVC框架，主要是采用Servlet和JSP技术来实现的。由于Struts能充分满足应用开发的需求，简单易用，敏捷迅速，在过去的一年中颇受关注。Struts把Servlet、JSP、自定义标签和信息资源(message resources)整合到一个统一的框架中，开发人员利用其进行开发时不用再自己编码实现全套MVC模式，极大的节省了时间，所以说Struts是一个非常不错的应用框架。

三、Hibernate是一个开放源代码的对象关系映射框架，它对JDBC进行了非常轻量级的对象封装，使得Java程序员可以随心所欲的使用对象编程思维来操纵数据库。 Hibernate可以应用在任何使用JDBC的场合，既可以在Java的客户端程序实用，也可以在Servlet/JSP的Web应用中使用，最具革命意义的是，Hibernate可以在应用EJB的J2EE架构中取代CMP，完成数据持久化的重任。

**MVC和三层架构有什么区别**

就是MVC是最流行的三层架构中的一种框架，就是模型-视图-控制器三者分离。MVC模式（Model–view–controller）是软件工程中的一种软件架构模式，把软件系统分为三个基本部分：模型（Model）、视图（View）和控制器（Controller）。   
MVC模式最早由Trygve Reenskaug在1978年提出[1] ，是施乐帕罗奥多研究中心（Xerox PARC）在20世纪80年代为程序语言Smalltalk发明的一种软件架构。MVC模式的目的是实现一种动态的程式设计，使后续对程序的修改和扩展简化，并且使程序某一部分的重复利用成为可能。除此之外，此模式通过对复杂度的简化，使程序结构更加直观。软件系统通过对自身基本部分分离的同时也赋予了各个基本部分应有的功能。专业人员可以通过自身的专长分组：控制器（Controller）- 负责转发请求，对请求进行处理。 视图（View） - 界面设计人员进行图形界面设计。 模型（Model）   
- 程序员编写程序应有的功能（实现算法等等）、数据库专家进行数据管理和数据库设计

**项目中为什么使用SSH**

1. 使用Struts是因为struts是基于MVC模式的,很好的将应用程序进行了分层，使开发者更关注于业务逻辑的实现；第二，struts有着丰富的taglib,如能灵活运用，则能大大提高开发效率。

2. 使用Hibernate：因为hibernate为Java应用提供了一个易用的、高效率的对象关系映射框架。hibernate是个轻量级的持久性框架，功能丰富。

3. 使用Spring：因为spring基于IoC(Inversion of Control，反向控制)和AOP构架多层j2ee系统的框架，但它不强迫你必须在每一层中必须使用Spring，因为它模块化的很好，允许你根据自己的需要选择使用它的某一个模块；采用IoC使得可以很容易的实现bean的装配，提供了简洁的AOP并据此实现事务管理(Transcation Managment)